**1. О нас/Представление команды**

**Габдушов Ерлан** - CEO проекта и владелец команды. Занимается разработкой сайтов с ноября 2021 года, за столь небольшой промежуток времени у него за спиной уже скопилось портфолио из 10 функционирующих сайтов.

**Захаров Роман** - разработчик и тестировщик. Имеет двухлетний опыт работы в данной сфере, успел написать огромное количество разноплановых сайтов. Владеет: "PHP", "JavaScript", "HTML", "CSS" (не совсем языки программирования) , "Python", фреймворками: "Ajax", "Vue.js", "Bootstrap", "JQuery", база WEB 3.0

**Рогов Никита** - дизайнер и менеджер проекта. Работает в сфере дизайна более одного года, за это время он выполнил большое количество заказов и успел поработать с медийными проектами, такими как "Natus Vincerе".

**2. Стек технологий**

**Дизайнерские решения:**

Основным правилом во время создания макетов сайта было передерживание простого и эргономичного дизайна, который был бы прост к восприятию и интуитивно понятен обычному юзеру.

На сайте можно увидеть таким шрифты, как семейство шрифтов Monserat и Syncopate

Заглавными цветами стали оттенки зелененого и бирюзового, также можно встретить ряд оттенков белого цвета и черного

**Использование языки программирования:**

При создании сайта использовались такие языки программирования: PHP, JAVASCRIPT, HTML, CSS, фреймворки: Bootstrap, JQuery.

Для разработки главной страницы использованы лишь HTML и CSS. PHP позволил сделать сайт динамический, с помощью него была подключена база данных к сайту. JavaScript позволил добавить "жизнь" сайту с помощью анимаций.

**3. Наше решение заданной проблемы**

При помощи нашего сайта нам удалось решить проблему, которая возникла во время пандемии , когда занятия в школах стали проводиться в онлайн-формате, а отсутствие единого сервиса для отправки работ преподавателю, приводило к путанице и не гарантировало доставку. Наш сайт предоставляет школам единый сервис для отправки и проверки работ студентов, что облегчает обучению и с временем работы не теряются.

**4. Аналитика**

**Анализ целевой и потенциальной аудитории** был проведен при помощи социальных сетей, а именно нашей группы в Вконтакте и канала в Телеграмм. Целевой аудиторией проекта являются юноши и девушки в возрасте 14-18 лет. Потенциальной аудиторий является те же люди, что и целевая аудитория в более крупном масштабе.

**Проблему пользовательского опыта** мы смогли проверить при помощи набора группы тестировщиков, которые получили доступ к сайту до официального релиза, на протяжении некоторого времени они посещали и пользовались всем функционалом сайта, что помогло нам составить список возникших багов и ошибок.

**5. Работа со соцсетями + поддержка**

Помимо привычного вектора развития, как улучшение и увеличения функционала сайта мы выбрали дополнительный в лице развития медийности проекта и сайта в частности, с этим нам поможет созданные нами группа в Вконтакте и канал в Telegram, которые смогли уже привлечь

**в Вконтакте - 300 человек**

**в Telegram - 50 человек**

Данный способ развития поможет нам быть ближе к обычным юзерам и понимать их видение нашего проекта, возможные пожелания и дополнения, которые они хотели бы увидеть в дальнейшем, также это сможет с укрепить нашу надежность в глазах новых потенциальных пользователей.

**На сайте также есть кнопка для обратной связи с нами**, при возникновении каких-либо трудностей или ошибок человек всегда сможет написать нам на почту, мы же со своей стороны обязуемся оперативно решать возникшую проблему.

**6. Идеи для будущего развития**

У нас имеется ряд идей и инноваций для данной сферой, пройдемся по каждой отдельно.

**Внедрение темной темы** - это увеличит комфортность использования сайта в ночное время суток, поскольку определенный процент пользователей сталкивались с проблемой "слепящего белого экрана", что может негативно сказаться, как на зрении, так и на общем состоянии здоровья человека, в избежание этого мы планируем внедрить автоматическое переключения тем по наступлению вечернего времени суток, но также будет существовать возможность самостоятельного переключения между режимами.

**Межплатформенность** - комфортное посещение сайта с любого устройства, когда у человека нету возможности зайти на сайт через ПК он в любом случае сможет отправлять свои выполненные домашние задания.